

**WP II: „Kunst“ und „Photo & Video“**  
**Übersicht der Unterrichtsvorhaben**  
**(Stand: SJ 2023/24)**



**WP II Photo und Video (9)**

Im Fokus des WP II Faches Photo und Video in der 9. Jahrgangsstufe steht die rezeptive (theoretische) und produktive (praktische) Auseinandersetzung mit dem Medium Film. Im ersten Halbjahr werden die Gestaltungsmittel des Films, z.B. Einstellungsgrößen, Perspektiven, Betrachterstandpunkt, Schnitt, Montage, Kamerabewegung, Ton und Licht behandelt. Dabei werden die Gestaltungsmittel und ihre jeweiligen Wirkweisen immer zunächst theoretisch untersucht und in der Folge produktiv erprobt und reflektiert. In der zweiten Hälfte des Schuljahres wird das gesammelte Wissen über die Gestaltungsmittel dann in kleinen Filmprojekten kumulativ in einem freiwählbaren filmischen Genre angewendet.

**WP II Photo und Video (10)**

Im Fokus des WP II Faches Photo und Video in der 10. Jahrgangsstufe steht ebenfalls die rezeptive (theoretische) und produktive (praktische) Auseinandersetzung mit dem Medium Film. Neben der spiralcurricularen Wiederholung der Gestaltungsmittel, steht aber besonders das Erlernen von Kamera- und Schnitttechnik im Zentrum. Unter Einsatz von professionellem Videoequipment werden dann filmische Projekte mit außerschulischen Partnern (e.g. Firmen, Institutionen, Einrichtungen, etc. pp.) realisiert. In diesem Prozess werden Kenntnisse über die filmische Planung (z.B. Storyboard, Shotlist, Interviewfragen, Inhalt, ...) und die filmische Durchführung (Dreh, Kommunikation mit Partnern, planvolles Vorgehen) vor Ort erworben. Am Ende dieser Produktion steht die Aneignung von Schnitttechniken und Farb- und Tonkorrekturen.



**WP II Kunst (9)**

Die Themenschwerpunkte im Jahrgang 9 (WP2) sind *Kunst im öffentlichen Raum: Spurensuche in der Stadt, Futuristische Gebäude, Modellbau zum Thema Architektur*. Die Themen werden über das gesamte Schuljahr erarbeitet und bauen aufeinander auf. Die Spurensuche im öffentlichen Raum dient auch als Inspiration für die zeichnerische Gestaltung der futuristischen Gebäude. Beides ist ferner auch Grundlage für den Modellbau.

**WP II Kunst (10)**

Die Themenschwerpunkte im Jahrgang 10 (WP2) sind *Ich und meine Traumwelt (digitale Fotomontage), Gesellschaftsspiele, „Merchandise zum Gesellschaftsspiel“*. Die Themen werden über das gesamte Schuljahr erarbeitet und bauen aufeinander auf. In der digitalen Fotomontage werden Grundlagen gelernt, die bei der Gestaltung eines eigenen Gesellschaftsspiels angewandt werden können. Das Gesellschaftsspiel kann aus einer Vielfalt von Formen, Materialien, Bildern und neuen Regeln bestehen. Spätestens bei der Erstellung von Werbematerialien oder Verpackungsboxen fließen die vorherigen Anforderungen ineinander.